



Lehrmittelverlag

inform@21 5./6. Klasse - Änderungen in der 8. Ausgabe 2023

Kapitel "Sich zu helfen wissen"		Änderungen
Medien	Alles wahr?	keine
Informatik	So suchen Suchmaschinen	keine
Anwendung	Mein eigener Lernfilm	Material Webseite Neue Filme wurden erstellt <ul style="list-style-type: none"> <li>• Szhw_A_iMovie_3.0_iPad Erklärfilm</li> <li>• Szhw_A_iMovie_Präsentationsfilm_auf_dem_iPad</li> <li>• Szhw_A_LernFilm Festival_Wie macht man einen Lernfilm_2023</li> </ul>

Kapitel "Bilder"		Änderungen
Medien	Bilder und deren Wirkung	Faltblatt: Einige Fragen wurden genauer formuliert
Informatik	Vom Pixel zum Bild	Faltblatt: Aufgabenstellungen wurden genauer definiert. Zusatzaufgabe «Rasterausmal-bild» unter «Mein eigenes Pixelbild» Webseite: Bild_I_Rasterbilder Bild_I_Katze_gross Bild_I_Katze_klein
Anwendung	Bildbearbeitung	Faltblatt: Alle Bilder wurden ausgetauscht Webseite: Bild_A_Kriterienraster Bildbearbeitung Bild_A_Bildbearbeitung_Oktopus



Kapitel "Ich im Netz"		Änderungen
Medien	Meine persönlichen Daten	Faltblatt: Änderungen bei Privatsphäre im Internet Anpassungen bei «Was hast du gelernt?»
Informatik	Codiert – gehackt	Faltblatt: Anpassungen bei «Was hast du gelernt?» Webseite: Infoblatt: «Das sichere Passwort»; passwortcheck.ch plus Hinweise dazu wurden eingefügt
Anwendung	Unsere Netiquette	Faltblatt: Anpassungen bei «Was hast du gelernt?» Webseite: <ul style="list-style-type: none"> <li>• liN_A_Arbeiten_mit_Padlets</li> </ul>

Kapitel "Programmieren"		Änderungen
Medien	Programmierte Umwelt	Faltblatt Neue Aufgabe zu KI eingefügt Webseite: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prog_M_Anleitung_Padlet</li> <li>• Prog_M_KI_auf_neuneinhalb_Info</li> <li>• Prog_M_Künstliche Intelligenz_AB</li> <li>• Prog_M_Künstliche Intelligenz_AB_Lösung</li> </ul>
Informatik	Programmierte Welten	Inhalt der Aufgabe geändert anstatt «Einladung programmieren» nun «Trickfilm programmieren» Webseite: Scratch-Karten wurden aktualisiert <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prog_I_Entscheidungslinie</li> <li>• Prog_I_Erstellung_Scratch-Konto_Klassenbeitritt</li> <li>• Prog_I_Präsentation Einstieg Programmieren</li> <li>• Prog_I_Programmieren_im_Kreis</li> <li>• Prog_I_Robotersteuerung_AB</li> </ul>



		<ul style="list-style-type: none"><li>• Prog_I_Scratch_1_Anleitung_neu</li><li>• Prog_I_Scratch_2_Anleitung_neu</li><li>• Prog_I_Scratch_3_Anleitung_neu</li><li>• Prog_I_Vorlage_Storyboard</li></ul>
--	--	--

Kapitel "Big Data"		Änderungen
Medien	Datensammler	Webseite <ul style="list-style-type: none"><li>• BiDa_M_Big_Data_Notizen</li><li>• BiDa_M_Big_Data_Praes</li><li>• BiDa_M_Chat_Verlauf</li><li>• BiDa_M_Datenschutztipps</li><li>• BiDa_M_Rollenkarten</li><li>• BiDa_M_Rollenspiel</li></ul>
Informatik	Speichern von Daten	Webseite BiDa_I_Dateigroessen
Anwendung	Mein Medienkonsum	Faltblatt: Neue Grafiken mit der aktuellen Mediennutzung und Fernsehkonsum (MIKE 2021) Webseite <ul style="list-style-type: none"><li>• BiDa_A_Mein_Medienkonsum</li><li>• BiDa_I_Dateigroessen</li><li>• BiDa_M_So_funktioniert_Tracking</li></ul>